

Hochschule für Technik Stuttgart Postfach 101452 70174 Stuttgart

# Wissenschaftliche Hilfskraft gesucht

Stuttgart, 24.07.2024

Für das Forschungsprojekt KNIGHT suchen wir eine engagierte wissenschaftliche Hilfskraft zur Unterstützung unseres Teams. Der Arbeitsumfang beträgt **10 bis 20 Stunden** pro Woche.

Im Rahmen des Projekts KNIGHT ist der Einsatz von virtuellen Umgebungen für die Kollaboration von Studierenden geplant. Diese Umgebungen sollen das Verhalten und die Interaktionsmuster der Studierenden erfassen und den Lernenden sowie Lehrenden Rückmeldungen geben.

## Ihre Aufgaben:

- Recherche und Bewertung existierender Use-Cases im Bereich Virtual Reality für kollaborative Lernumgebungen
- Entwicklung und Anpassung von virtuellen Umgebungen mit der Game Engine Unity
- Erfassung und Analyse von Verhaltens- und Interaktionsmustern der Studierenden in den virtuellen Umgebungen
- Zusammenarbeit mit einem interdisziplinären Forschungsteam.

Hochschule  
für Technik  
Stuttgart

**Ihr Profil:**

- Abgeschlossenes Bachelorstudium der Informatik, Software Technology, Mathematik oder eines verwandten Fachgebiets
- Erfahrung in der Entwicklung mit der Game Engine Unity
- Kenntnisse in der Erfassung und Analyse von Nutzerdaten
- Fähigkeit zur eigenständigen Recherche und Bewertung wissenschaftlicher Literatur und Projekte
- Teamfähigkeit und gute Kommunikationsfähigkeiten
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

**Wir bieten:**

- Einblicke in ein spannendes und innovatives Forschungsprojekt
- Flexible Arbeitszeiten
- Möglichkeit zur Weiterbildung und zum Erwerb neuer Fähigkeiten
- Ein motiviertes und freundliches Team

Bei Interesse nehmen Sie bitte per Mail Kontakt zu mir auf.

Mit freundlichen Grüßen,

Prof. Dr.-Ing. Dieter Uckelmann  
dieter.uckelmann@hft-stuttgart.de

Hochschule  
für Technik  
Stuttgart